



INHOUD VAN HET SPEL

6 pionnen in 2 kleuren, 4 witte dobbelstenen, 1 rode dobbelsteen.

Zelf toevoegen: kladblok en pen om de verzamelde punten bij te houden.

DOEL VAN HET SPEL

Gooi verschillende dobbelsteencombinaties om met tactiek en geluk als eerste de 250 punten te behalen EN de boycotts weg te spelen.

HET SPEL IN HET KORT

Wanneer je aan de beurt bent, gooi je alle 5 de dobbelstenen maximaal 3 keer in een poging een van de mogelijke combinaties van het spelbord te verkrijgen. Je let hierbij op of je deze combinatie met je pion kunt bereiken. Je kunt door je tegenspeler gehinderd worden, of zelf je tegenspeler hinderen in het aantal worpen, het totaal aantal punten en of de rode dobbelsteen gebruikt mag worden. Je telt iedere beurt je totaal bij elkaar op en de speler die het eerst 250 punten heeft en geen boycott is de winnaar.

UITLEG SPELBORD

- Aan de linkerkant de gele vakken met daarop wat je moet gooien en waar je je bevind in het spel.
- Op groene vakken plaats je een pion wanneer je een overeenkomstig aantal punten hebt verzameld.
- De rode vakken aan de onderkant zijn de boycots die je tegenspeler jou kan geven (en omgekeerd).

BASISREGELS

1. Elke beurt mag je maximaal 3 keer gooien. Na elke worp mag je dobbelstenen opzij leggen om zo de gewenste score bij elkaar te krijgen. Als je klaar bent met gooien (of 3 keer hebt gegooid) dan kun je kijken of je je pion kunt en/of wil verplaatsen.
2. Je mag altijd je pion 1 vakje naar boven of beneden verplaatsen maar alleen wanneer de gegooide waarde overeen komt met wat bij het vakje staat. Op de plaats blijven staan mag ook.
3. De rode dobbelsteen heeft 2 functies. Als eerste telt deze mee als witte dobbelsteen om de gewenste waarde te halen voor het vakje waarop je wil gaan staan. De 2de functie wordt hieronder apart uitgelegd.

HET SPEL BEGINNEN

- Je neemt tegenover elkaar plaats met het spelbord tussen jullie in.
- Elke speler kiest een kleur pionnen en plaatst 1 pion op zijn eigen blauwe Topper vlak. Je overige 2 pionnen worden later in het spel gebruikt.
- Gooi beide met de rode dobbelsteen, de persoon die het hoogst gooit mag beginnen.

VERLOOP VAN HET SPEL

- Wanneer je aan de beurt bentwerp je alle 5 de dobbelstenen (inclusief de rode).
- Je kijkt waar je pion op het spelbord staat en maakt een keuze wat je met de geworpen ogen kunt doen met de volgende gegevens:
 - Welke combinatie denk je te kunnen maken of heb je al geworpen met alle 5 de dobbelstenen (inclusief de rode).
 - Geeft het aantal ogen van de rode dobbelsteen de mogelijkheid om at punt op het spelbord te halen.
 - Heb je een boycot waardoor je iets niet kunt of mag doen of wil je de rode dobbelsteen voor een boycot gebruiken ipv het maximaal aantal ogen te springen.

DE RODE DOBBELSTEEN

Deze telt elke worp gewoon mee (alsof het een witte dobbelsteen is) met het gegooide aantal ogen en daarnaast heeft de rode dobbelsteen nog een extra functie.

De extra functie van de rode dobbelsteen is per beurt maar op **1** manier te gebruiken:

- **Of** je kiest ervoor dat je je pion mag verplaatsen op het spelbord met maximaal het gegooide ogen op de rode dobbelsteen,
- **of** je plaatst een boycot bij je tegenspeler,
- **of** je haalt een boycot weg bij jezelf.

Let op: de eerste worp van het spel door elke speler heeft de rode dobbelsteen **geen** extra functie

DE SOORTEN BOYCOTS:

Max 2x: wanneer de pion van je tegenspeler hier staat mag je elke beurt maximaal 2 keer gooien ipv. 3 keer.

Minus: wanneer de pion van je tegenspeler hier staat en wanneer je een mislukte worp hebt gegooid (uitleg verderop) moet je het totaal aantal gegooide ogen van je totaal score aftrekken. Je kunt niet onder de 0 punten komen. Deze boycot heeft dus geen functie wanneer je een geslaagde worp gooit.

Negeer: wanneer de pion van je tegenspeler hier staat heeft de rode dobbelsteen geen functie. Je mag je pion maximaal 1 plek verplaatsen en niet 'springen', je mag de rode dobbelsteen niet gebruiken om een boycot bij je tegenspeler te plaatsen. Je mag de boycot die je zelf hebt gekregen wel verwijderen wanneer het aantal ogen op de rode dobbelsteen 5 of 6 is.

Het plaatsen of verwijderen van een boycot:

Dit kan alleen wanneer je het aantal ogen hebt gegooid die op het vakje staan:

- 1 of 2 voor Max 2x boycot,
- 3 of 4 voor Minus boycot en
- 5 of 6 voor de boycot boycot.

Een boycot bij een ander plaatsen mag, maar hoeft niet. Je kunt een al geplaatste boycot ook laten staan.

EEN MISLUKTE WORP

Wanneer je klaar bent met het gooien van de dobbelstenen en je kunt je pion nergens naartoe verplaatsen of de worp komt niet overeen met de plek waar je staat. Dan heb je een mislukte worp en gaat je beurt voorbij.

Wanneer je een boycot bij je tegenspeler hebt staan dan moet je die verwijderen.

De rode dobbelsteen telt ook niet bij een mislukte worp.

DE PUNTENTELLING

De bovenste 6 vakken
(2x1 tot 2x6):



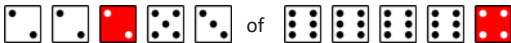
deze combinatie is 2
punten waard



deze combinatie is 12
punten waard

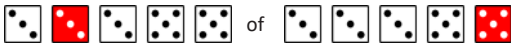
tellen wanneer je minimaal 2 dobbelstenen met het aantal ogen gooit. Alle dobbelstenen met hetzelfde aantal ogen tellen mee.

Drie dezelfde of
Vier dezelfde:



wanneer je met minimaal 3 of 4 dobbelstenen hetzelfde aantal ogen gooit.
Alle dobbelstenen met hetzelfde aantal ogen tellen mee.

Fullhouse:



wanneer je met 2 dobbelstenen hetzelfde aantal ogen gooit en bij de andere

3 dobbelstenen ook dezelfde maar andere ogen hebt gegooid. **Fullhouse is 25 punten** waard.

Kleine straat:



wanneer het aantal ogen op 4 van de gegooide dobbelstenen op volgorde zijn (1,2,3,4 of 2,3,4,5 of 3,4,5,6). **Klein is 30 punten** waard.

Grote straat:



voor grote straat: wanneer het aantal ogen op 5 van de gegooide dobbelstenen op volgorde zijn (1,2,3,4,5 of 2,3,4,5,6). **Groot is 40 punten** waard.

Topper:



wanneer je tijdens het spel met de 5 dobbelstenen dezelfde ogen gooit dan heb je een topper gegooid. Je mag je pion nu verplaatsen naar het toppervak. Je volgende beurt mag je je pion plaatsen waar je wil. **Topper is 50 punten** waard.

Let op: wanneer je op topper staat kun je de volgende beurt geen boycot plaatsen bij je tegenspeler!

Veel plezier met het spelen van Qwinn!



SPELSTRATEGIE:

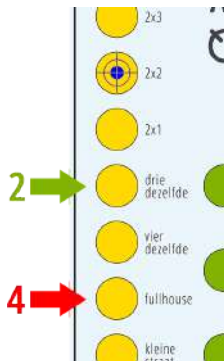
In je beurt werp je alle stenen de eerste keer. Kijk nu of je een paar kunt maken of bv. een kleine of grote straat. Vervolgens kijk je op het spelbord hoeveel plekken je verwijderd staat van die gewenste positie. Sta je ernaast dan kun je doorgooien want je kunt altijd 1 stap naar boven of beneden verplaatsen (of blijven staan). Is de plek 2 of meer plekken verwijderd dan MOET je zorgen dat de rode dobbelsteen minstens zoveel ogen heeft want anders kun je niet naar die plek verplaatsen.

Je let dus op 2 dingen:

- Kan ik een goede combinatie bij elkaar werpen in deze beurt?
- En kan ik met mijn pion op de positie van die combinatie komen.

VOORBEELD 1:

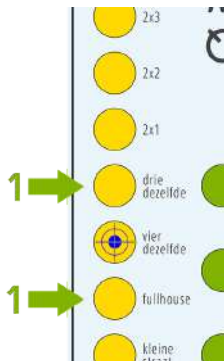
Je staat met je pion op het vakje 2×2 . Je hebt NA 3 worpen (in je beurt) fullhouse gegooid. In principe zou je je pion nu op het 'fullhouse' vakje kunnen plaatsen en 25 punten noteren. MAAR: om bij 'fullhouse' te komen moet je een sprong van 4 maken. Echter de rode dobbelsteen staat een sprong van maximaal 3 toe. Je kunt dus onmogelijk bij het 'fullhouse' vakje komen. Als je naar je dobbelstenen kijkt en de 3 van de rode dobbelsteen dan kun je wel 2 andere opties overwegen. Je kunt naar ' 2×3 ' springen en het totaal van 9 noteren (3 maal 3). Of je kunt naar 'drie dezelfde' springen en een score van 9 noteren. Beide zijn een sprong van 2 en de rode dobbelsteen staat maximaal 3 toe. Je hebt je rode dobbelsteen nu gebruikt voor een sprong en je beurt is voorbij.



VOORBEELD 2:

Je staat met je pion op het vakje 'vier dezelfde'. Je hebt NA 3 worpen (in je beurt) fullhouse gegooid. Je kunt je pion nu op het 'fullhouse' vakje plaatsen en 25 punten noteren. Ook kun je kiezen om je pion op 'drie dezelfde' te plaatsen en 9 punten noteren. Beide zijn 1 stap verwijderd van waar je stond. Je hebt de rode dobbelsteen dus niet nodig om je pion te verplaatsen. Hierdoor kun je nu de waarde op de rode dobbelsteen gebruiken (in dit geval 3) om:

- een minus boycot (3) bij je tegenspeler plaatsen. Het hoeft niet, je kunt ook een eerder geplaatste boycot bij je tegenspeler laten staan of gewoon niks doen.
- een minus boycot (3) bij jezelf verwijderen indien die er staat. Let op: je kunt dus geen andere boycot verwijderen. Je beurt is nu voorbij.



VOORBEELD 3:

Je staat met je pion op het vakje '2 x 2'. Je hebt NA 3 worpen (in je beurt) een kleine straat gegooid. In principe zou je je pion nu op het 'kleine straat' vakje kunnen plaatsen en 30 punten noteren. MAAR: om bij 'kleine straat' te komen moet je een sprong van 5 maken. Echter de rode dobbelsteen staat een sprong van maximaal 3 toe. Je kunt dus onmogelijk bij het 'kleine straat' vakje komen. Als je naar je dobbelstenen kijkt en de 3 van de rode dobbelsteen dan kun je je pion nergens naartoe verplaatsen op het spelbord. Je hebt een mislukte worp gegooid en je kunt dus niks doen. Wanneer je een boycott bij je tegenspeler hebt staan dan moet je deze nu verwijderen. Heeft je tegenspeler een minus boycott bij jou staan dan moet je nu alle punten van je worp bij elkaar optellen (in dit voorbeeld 19 punten) en dit van je totaal aantal punten aftrekken. Je kunt niet onder de 0 komen. Je beurt is nu voorbij.

